

Programátorské piškvorky

Počet hráčů: 2

Herní doba: 5-15 minut

Obsah balení:

herní plán
12 destiček zadání
64 herních dílků
tato pravidla

Příprava hry:

- 1) Plán složte a položte jej mezi hráče
- 2) Každý z hráčů si vybere barvu a vezme si všech 32 dílků
- 3) Náhodně si vyberte nebo se dohodněte na jednom z dostupných zadání
- 4) Hráč s bílými dílky začíná

Průběh hry:

Začínající hráč si vybere libovolné políčko na plánu a položí sem jednu ze svých destiček. Může se při tom rozhodnout, jestli ji položí stranou s 1 nebo s 0 vzhůru.

Pak je na tahu druhý hráč, který musí přiložit destičku tak, aby se dotýkala jednou stranou již vyloženého dílku. I on si může zvolit, jestli zahraje 1 nebo 0.

Hráči se takto střídají a přikládají k skupině dílků stále další. Při tom se snaží vytvořit z destiček své barvy stejný vzor, jako je natištěný na vybraném zadání (například 1100).

Za úspěšně vytvořenou kombinaci se považuje řada, sloupec i úhlopříčka nepřerušených čtyř destiček barvy hráče, která čtená odshora dolů, odspoda nahoru, zleva doprava nebo zprava doleva přesně odpovídá zadání.

Hráč, který dokáže takovou kombinaci jako první sestavit, se stává vítězem.

Varianta na více partií:

Hráči se mohou dohodnout a hrát na dvě vítězné partie. Po dohrání první partie se vystřídají v roli začínajícího hráče. Pokud je po druhé hře stav na vítězství nerozhodný, o pozici začínajícího hráče soupeři losují.

Varianta se šestistěnnými kostkami (nejsou součástí dodávky)

Pro zvýšení obtížnosti lze místo destiček zadání využít tři šestistěnné kostky. V rámci přípravy s nimi hráči hodí, výsledné číslice sečtou a tím dostanou zadání. Je už na každém hráči, aby si hodnotu z desítkové soustavy převedl v hlavě na binární. Zadání tedy nikde není vidět.